

BELGIAN POOL BILLIARD FEDERATION vzw



OFFICEEL LICENTIEHOUDER VAN E.P.B.F. (EUROPEAN POCKET BILLIARD FEDERATION)

ERKEND LID VAN: W.C.B.S. WORLD CONFEDERATION OF BILLIARD SPORTS

W.P.A. WORLD POOL ASSOCIATION

VELDSTRAAT 27 * B - 3900 OVERPELT

GSM: +32 479 80 54 20

E-mail: bpbf@skynet.be * Website: www.poolbilliard-belgium.be

NIEUWE GEWIJZIGDE SPELREGELS MAART 1997 * © COPYRIGHT BY BPBF vzw

Vernieuwde contactgegevens sinds sep 2005

EIGHT BALL * 8-BALL

De algemene regels zijn van toepassing, behalve indien die in tegenspraak zijn met de onderstaande regels.

1. Doel van het spel

8-Ball is een aankondigingsspel, gespeeld met de witte speelbal en de vijftien genummerde ballen 1 tot en met 15. Eén speler moet de 'volle' ballen 1 tot en met 7 potten, terwijl de andere speler met de 'halve' of 'gestreepte' ballen 9 tot en met 15 speelt. De speler die als eerste alle ballen van zijn eigen groep wegspeelt en daarna de 8-bal geldig pot, wint het spel.

2. Aankondigen

De speler aan stoot moet bij elke stoot van minstens één van zijn eigen ballen vooraf aankondigen in welke pocket hij gepot zal worden. Hoe dat zal gebeuren direct of indirect, via één of meerdere banden, via een 'bricole' (losse-band-stoot), ... dient nooit aangegeven te worden. Voor de hand liggende ballen en pockets moeten niet aangekondigd worden, tenzij de scheidsrechter of de tegenspeler daar expliciet om vraagt. Stoten via banden en combinatiestoten worden nooit als voor de hand liggend beschouwd en zullen dus steeds aangekondigd moeten worden. Bij de openingsstoot moet niet aangekondigd worden.

3. De openingsconfiguratie

De ballen worden in de vorm van een omgekeerde driehoek op de tafel gelegd, met de topbal van de driehoek op het voetpunt. De 8-bal is de middelste uit de rij van drie ballen; de beide buitenste ballen van de rij van vijf zijn van een verschillende soort: de ene 'vol', de andere 'gestreept'. Alle andere ballen worden op een willekeurige plaats in de driehoek gelegd. Daarbij zal men steeds trachten alle ballen al hun burens te laten raken. De witte speelbal ligt eender waar achter de hoofdlijn.

4. Openen

De winnaar van de toss (beiden naar de voetband spelen en zien wie er het dichtst bij de hoofband terecht komt (zie algemene regels)) kiest of hij zelf opent of dat hij de tegenspeler laat openen. De volgende games worden daarna steeds geopend door de winnende speler

5. De geldige openingsstoot: definitie

Om geldig te openen moet de openende speler

- ofwel een genummerde bal potten (eender dewelke)
- ofwel minstens vier verschillende genummerde ballen minstens één band laten raken

Slaagt hij er niet in om geldig te openen, dan is dat een *foul* en de tegenspeler heeft de keuze:

- de posities op de tafel aanvaarden en zelf verder spelen
- de ballen opnieuw laten opleggen en kiezen om zelf te openen of de tegenspeler opnieuw te laten openen

6. De speelbal potten bij een voor de rest geldige opening

Als de speelbal gepot wordt bij een voor de rest geldige opening, dan

- blijven alle gepotte ballen, behalve de 8-bal, gepot
- is dat een *foul*
- is de tafel open

De inkomende speler krijgt de speelbal in de hand achter de hoofdlijn (met daarbij horende eisen (zie algemene regels)).

7. Genummerde ballen van de tafel spelen bij de opening

Als een speler bij de opening een genummerde bal van de tafel speelt, dan is dat een *foul*. De inkomende speler heeft dan de keuze:

- de positie op de tafel aanvaarden en verder te spelen
- de speelbal in de hand te nemen achter de hoofdlijn (met bijhorende eisen)

8. De witte speelbal van de tafel spelen bij de opening

Als een speler bij de opening de witte speelbal van de tafel speelt, dan is dat een *foul*. De inkomende speler krijgt dan de bal in de hand achter de hoofdlijn.

9. De 8-bal potten bij de opening

Wanneer de 8-bal gepot wordt bij de opening, heeft de openende speler de keuze:

- de ballen terug te laten opleggen en zelf terug openen
- de 8-bal te laten spotten en verder spelen

Als naast de 8-bal ook de speelbal wordt gepot, mag de inkomende speler kiezen:

- de ballen opnieuw laten opleggen en zelf openen
- de 8-bal laten spotten en verder spelen met de speelbal in de hand achter de hoofdlijn

10. De open tafel: definitie

De tafel is 'open' zolang de keuze van de groep, de 'volle' of de 'gestreepte' ballen, niet vaststaat. Bij een open tafel is het toegestaan om iedere volle of gestreepte bal en de 8-bal als eerste te raken. Men mag als eerste een volle bal raken om een gestreepte bal te potten en vice-versa. Raakt men als eerste de 8-bal, dan verliest de speler zijn beurt, maar het is géén *foul*; alle in die stoot gepotte ballen blijven gepot en de inkomende speler heeft een open tafel. Op een open tafel blijven alle ongeldig gepotte ballen gepot. Na de openingsstoot is de tafel steeds open, ook als er genummerde ballen gepot werden.

11. Keuze van de groep

De keuze van de groep gebeurt nooit bij de openingsstoot, ook niet als daarbij volle en/of gestreepte ballen gepot werden: onmiddellijk na de openingsstoot is de tafel steeds open. De speler die als eerste met een geldige stoot een aangekondigde bal in zijn aangekondigde pocket pot, legt daarmee de groepen vast: hijzelf speelt met de groep van de correct gepotte bal, de andere speler heeft de andere ballen. Het is dus de eerste geldige aangekondigde bal na de opening die de keuze bepaalt.

12. De geldige stoot: definitie

Bij iedere stoot, behalve de openingsstoot en bij een open tafel, moet

- de witte speelbal als eerste bal een bal van de eigen soort/groep raken en daarna moet
- ofwel minstens één genummerde bal gepot worden
- ofwel de witte speelbal of minstens één genummerde bal minstens één band raken

'Bricoles' (losse-band-stoten) zijn toegestaan, maar na het contact van de witte speelbal met de correcte genummerde bal moet nog steeds een genummerde bal gepot worden of moet de witte of een genummerde bal een band raken. Voldoet men niet aan deze vereisten, dan begaat men een *foul*. In het geval van genummerde ballen die vast tegen een band liggen, gelden extra bepalingen (zie algemene regels).

13. Combinatiestoten, caramboles, ...

Combinatiestoten, caramboles, bricoles, ... zijn toegestaan; de 8-bal mag niet als eerste bal gebruikt worden als de tafel niet meer open is.

14. Safety-stoten

Omwille van tactische redenen kan een speler verkiezen om wél een bal te potten maar daarna toch niet aan de beurt te blijven. Hij kondigt dan een 'safety-stoot' aan. Verzuimt de speler om de safety expliciet aan te kondigen en worden één of meerdere ballen gepot, dan moet de speler daarna zelf verder spelen. Een safetystoot is een geldige stoot, met alle daarbij geldende eisen (zie definitie). Ballen die gepot worden bij een safety-stoot blijven gepot.

15. Het scoren

Een speler mag verder spelen tot hij er niet meer in slaagt om op geldige wijze een bal van zijn eigen groep te potten. Nadat een speler alle ballen van zijn groep geldig gepot heeft, speelt hij om de 8-bal te potten.

16. Ongeldig gepotte ballen

Onder ongeldig gepotte ballen verstaat men gepotte ballen waarbij

- of bij dezelfde stoot een *foul* gemaakt werd
- of de bal in een niet-aangekondigde pocket gepot werd
- of de bal gepot werd tijdens een safetystoot

Ongeldig gepotte ballen blijven gepot.

17. Ballen van de tafel

Worden er ballen van de tafel gespeeld (zie de algemene regels voor de definitie), dan is dat een *foul* en gaat de beurt over op de tegenspeler. Genummerde ballen worden terug gespot in numerieke volgorde overeenkomstig de algemene regels. Wordt de 8-bal van de tafel gespeeld, dan verliest men het spel

18. Straf voor een foul

De tegenspeler krijgt de bal in de hand over de volledige tafel (enkel bij de openingsstoot in sommige gevallen achter de hoofdlijn, zie hoger).

De speelbal mag met de hand van de speler, de keu, ... verplaatst worden zolang de bal in de hand blijft; gebeurt dat daarna, dan is dat een *foul*. Bij in positie leggen van de speelbal zal iedere voorwaartse stootbeweging een *foul* zijn als de bal geraakt werd en er geen geldige stoot was.

Als de speler bij het neerleggen/positioneren van de speelbal hem onopzettelijk contact laat maken met een genummerde bal, is dat een *foul*.

19. Een foul maken bij het spelen op de 8-bal

Wanneer men bij het spelen op de 8-bal een *foul* maakt, maar de 8-bal wordt niet gepot, dan is er géén verdere sanctie dan deze die normaal voor een *foul* wordt toegekend: de inkomende speler krijgt de bal in de hand. Wordt de 8-bal echter wél gepot in de *foul*-stoot, dan verliest men het game.

20. Gameverlies

Een speler verliest het game wanneer één of meer van de volgende inbreuken begaan worden:

- foulen bij het potten van de 8-bal. (behalve bij de break)
- de 8-bal potten samen met de laatste van zijn groep ballen
- de 8-bal van de tafel spelen
- de 8-bal potten in een andere dan de aangekondigde pocket
- de 8-bal potten wanneer er nog ballen van de eigen groep op tafel liggen

21. Patstelling

Als de scheidsrechter, na drie opeenvolgende beurten aan de tafel door iedere speler (in totaal dus zes opeenvolgende stoten), van oordeel is dat géén van beide spelers nog echt poogt om het spel te winnen omdat het anders hoogstwaarschijnlijk zou leiden tot eigen gameverlies, dan worden de ballen terug opgelegd en opent de openende speler van het pathangende spel opnieuw.

22. 3-foul-regel

De 3-*foul*-regel geldt niet bij 8-ball.