

BELGIAN POOL BILLIARD FEDERATION vzw



OFFICEEL LICENTIEHOUDER VAN E.P.B.F. (EUROPEAN POCKET BILLIARD FEDERATION)

ERKEND LID VAN: W.C.B.S. WORLD CONFEDERATION OF BILLIARD SPORTS

W.P.A. WORLD POOL ASSOCIATION

VELDSTRAAT 27 * B - 3900 OVERPELT

GSM: +32 479 80 54 20

E-mail: bpbf@skynet.be * Website: www.poolbilliard-belgium.be

NIEUWE GEWIJZIGDE SPELREGELS MAART 1997 * © COPYRIGHT BY BPBF vzw

Vernieuwde contactgegevens sinds sep 2005

14.1 CONTINUOUS * STRAIGHT POOL

De algemene regels zijn van toepassing, behalve indien die in tegenspraak zijn met de onderstaande regels.

1. Doel van het spel

14.1 Continuous is een aankondigingsspel. Er wordt gespeeld met de witte speelbal en de vijftien genummerde ballen 1 tot en met 15. Een speler krijgt punten voor geldig gepotte ballen en mag verderspelen tot hij er niet langer in slaagt een aangekondigde bal geldig te potten of totdat hij een *foul* begaat.

De speler die als eerste het vooropgezette puntentotaal bereikt, wint het spel.

2. Aankondigen

De speler aan stoot moet bij elke stoot van minstens één van de ballen vooraf aankondigen in welke pocket hij gepot zal worden. Hoe dat zal gebeuren, direct of indirect, via één of meerdere banden, via een 'bricole' (losse-band-stoot), ... dient nooit aangegeven te worden.

Voor de hand liggende ballen en pockets moeten niet aangekondigd worden, tenzij de scheidsrechter of de tegenspeler daar expliciet om vraagt. Stoten via banden en combinatiestoten worden nooit als voor de hand liggend beschouwd en zullen dus steeds aangekondigd moeten worden.

3. De openingsconfiguratie

Het opleggen van de ballen gebeurt met behulp van een gebruikelijke driehoek met de top op het voetpunt. De 1-bal legt men, vanuit het oogpunt van de oplegger, op het rechter-hoekpunt, de 5-bal komt op het linker-hoekpunt. De overige ballen worden willekeurig gelegd en moeten hun burens raken.

De witte speelbal komt op eender welke plaats achter de hoofdlijn.

4. De openingsstoot

De openende speler moet:

- ofwel van één bal aankondigen in welke pocket die gepot zal worden én daarin ook slagen
- ofwel de witte speelbal eender welke genummerde bal laten raken en vervolgens de speelbal en minstens twee genummerde ballen minstens één band laten raken.

Slaagt de speler in het maken van een geldige opening, dan wordt verder gespeeld met de ballen in de posities waarin ze stil kwamen te liggen. De openende blijft zelf aan de beurt indien hij één of meerdere ballen gepot heeft, anders is zijn tegenspeler aan de beurt.

Voldoet men niet aan de eisen, dan maakt men een '*openingsfoul*', waarvoor de speler twee strafpunten krijgt, die van zijn puntentotaal worden afgetrokken. De tegenspeler heeft dan de keuze:

- de positie op de tafel aanvaarden en zelf verder spelen
- de ballen terug laten opleggen en dezelfde speler opnieuw laten openen

Deze keuze wordt steeds opnieuw gemaakt totdat er geldig geopend wordt of tot de tafel in positie aanvaard wordt. Telkens men ongeldig opent, krijgt men twee strafpunten.

Openingsfouls zijn géén gewone *fouls* en tellen dan ook niet mee voor 3-*foul*-regel (zie verder): men mag dus drie of meer opeenvolgende ongeldige openingsstoten spelen zonder dat men het spel verliest.

5. De witte speelbal potten bij en voor de rest geldige opening

Indien een speler de speelbal pot bij een voor de rest geldige openingsstoot, dan

- maakt hij géén *openingsfoul*, maar een gewone *foul*
- wordt één strafpunt toegekend
- telt de *foul* mee voor de 3-*foul*-regel
- krijgt de inkomende speler krijgt de bal in de hand achter de hoofdlijn met de genummerde ballen op de posities waar ze tot stilstand kwamen.

6. Score

Indien een speler in een geldige stoot (zie verder) de aangekondigde bal in de aangekondigde pocket pot, krijgt hij één punt voor elke in die stoot gepotte bal.

7. De geldige stoot: definitie

Bij iedere stoot moet na het contact van de witte speelbal met een genummerde bal:

- ofwel minstens één genummerde bal gepot worden $\frac{3}{4}$ eender dewelke maar minstens de aangekondigde in de aangekondigde pocket als men aan de beurt wil blijven
- ofwel de witte speelbal of minstens één genummerde bal minstens één band raken

In het geval van genummerde ballen die 'vast' tegen een band liggen, gelden extra bepalingen (zie algemene regels en verder).

'Bricoles' (losse-band-stoten) zijn toegestaan, maar na het contact van de witte speelbal met een genummerde bal moet nog steeds een genummerde bal gepot worden of moet de witte of een genummerde bal een band raken.

Voldoet men niet aan deze vereisten, dan begaat men een *foul*.

Na uit uitvoeren van een geldige stoot waarbij de aangekondigde bal niet in de aangekondigde pocket gepot werd, gaat de beurt gewoon over op de tegenspeler.

8. Safety-stoten

Omwille van tactische redenen kan een speler verkiezen om wél een bal te potten maar daarna toch niet aan de beurt te blijven. Hij kondigt dan een 'safety-stoot' aan. Verzuimt de speler om de safety expliciet aan te kondigen en worden één of meerdere ballen gepot, dan moet de speler daarna zelf verder spelen. Een safetystoot is een geldige stoot, met alle daarbij geldende eisen (zie definitie). Ballen die gepot worden bij een safety-stoot leveren géén punten op en worden terug gespot.

9. Ongeldig gepotte ballen

Onder ongeldig gepotte ballen verstaat men gepotte ballen waarbij

- of bij dezelfde stoot een *foul* gemaakt werd
- of de bal in een niet-aangekondigde pocket gepot werd
- of de bal gepot werd tijdens een safetystoot

De twee laatst genoemde ongeldig gepotte ballen betekenen géén *foul*. Ongeldig gepotte ballen worden terug gespot.

10. Na het potten van de veertiende bal

Wanneer een speler de veertiende bal van een rack correct pot, stopt het spel met de vijftiende bal in zijn positie op de tafel. De veertien gepotte ballen worden dan terug opgelegd, met een open plaats op het voetpunt, en de speler zet vervolgens zijn beurt verder. Daarbij moet hij niet op de vijftiende bal spelen; hij mag eender welke bal aanspelen.

De navolgende tabel geeft aan wat dient te gebeuren als de vijftiende samen met de veertiende bal gepot wordt of indien de vijftiende (niet-gepotte) bal en/of de speelbal het laten zakken van de driehoek om de ballen terug op te leggen hindert:

Speelbal ®	In de driehoek	Niet in de driehoek, niet op het hoofdpunt	Op het hoofdpunt *
15de bal			
In de driehoek	15de bal: voetpunt Speelbal: hoofdveld	15de bal: hoofdpunt Speelbal: in positie	15de bal: centerpunt Speelbal: in positie
Gepot	15de bal: voetpunt Speelbal: hoofdveld	15de bal: voetpunt Speelbal: in positie	15de bal: voetpunt Speelbal: in positie
In het hoofdveld, niet op het hoofdpunt	15de bal: in positie Speelbal: hoofdpunt		
Niet in het hoofdveld en niet in de driehoek	15de bal: in positie Speelbal: hoofdveld		
Op het hoofdpunt *	15de bal: in positie Speelbal: centerpunt		* Op het hoofdpunt betekent in de weg om een bal te spotten

11. Ballen vast tegen of vlak bij een band

Als een genummerde bal niet vast ligt tegen een band, maar er voor de scheidsrechter toch minder dan één baldiameter vanaf ligt, de scheidsrechter zal dit indien nodig nameten, dan mag eenzelfde speler slechts twee opeenvolgende geldige safety-stoten spelen op die bal met gebruik van enkel die ene band. Bij zulk safety-spel zal deze genummerde bal voor de volgende beurt beschouwd worden als vastliggend tegen de band en zijn de voorschriften van de algemene regels van toepassing als de speler als eerste contact van de speelbal deze genummerde bal kiest voor zijn derde stoot.

Als een speler een *foul* begaan heeft bij de stoot onmiddellijk vóór het spelen van zulke bal, dan moet hij dadelijk voldoen aan de voorschriften voor ballen vast tegen de band (zie algemeen reglement). Zo moet hij ook onmiddellijk aan deze voorschriften voldoen als hij reeds op twee *fouls* staat. Als een speler dan niet aan deze voorschriften voldoet, wordt hem een derde opeenvolgende *foul* toegekend en wordt de overeenkomstige puntensanctie opgelegd tezamen met de puntenaftrek van de voorgaande *fouls*. De vijftien ballen worden dan opnieuw opgelegd en de speler die de *fouls* beging moet dan openen zoals bij de aanvang van het spel.

12. Genummerde ballen van de tafel spelen

Wanneer tijdens een stoot één of meerdere ballen van de tafel gespeeld worden, dan maakt men een *foul*. Alle van de tafel gespeelde ballen worden terug gespot van zodra alle ballen op de tafel tot stilstand zijn gekomen.

13. De speelbal potten of van de tafel spelen

De inkomende speler krijgt de bal in de hand achter de hoofdlijn, tenzij het om een vrijwillige *foul* of om de derde opeenvolgende *foul* gaat (zie verder) waardoor er andere keuzes of procedures gelden.

14. Straffen voor fouls

Voor iedere *foul* wordt één punt afgetrokken.

Opgelet: er zijn strengere straffen voor opzettelijke *fouls* en voor drie opeenvolgende *fouls* (zie verder).

De inkomende speler moet verder spelen vanuit de positie waarin de ballen tot stilstand gekomen zijn, tenzij in de navolgende gevallen waarbij hij de bal in de hand achter de hoofdlijn krijgt:

- de witte speelbal werd van de tafel gespeeld
- de witte speelbal werd gepot

Gaat het om een opzettelijke *foul* of om de derde opeenvolgende *foul*, dan heeft de inkomende speler extra keuzes.

Als een speler foult tijdens een stoot waarin géén aangekondigde ballen geldig gepot werden, dan wordt het strafpunt afgetrokken van de score bij het einde van de vorige beurt. Pot een speler een bal in dezelfde stoot als die waarin hij foult, dan wordt de bal terug gespot, worden géén punten toegekend voor de in die bewuste stoot gepotte bal(len) en wordt het strafpunt afgetrokken van het aantal in de beurt reeds gepotte ballen of , indien het de eerste stoot van de beurt was , van de score na de vorige beurt.

Het aftrekken van strafpunten kan aanleiding geven tot negatieve scores.

15. Bal in de hand achter de hoofdlijn

Als een speler de witte speelbal in de hand heeft achter de hoofdlijn (na het potten of van de tafel spelen van de speelbal), dan dient hij zich te houden aan de daarbij geldende voorschriften (zie algemene regels).

Als alle genummerde ballen zich in het hoofdveld bevinden, dan heeft hij de keuze:

- gewoon verder spelen , met in acht name van de eisen (qua wégspelen uit het hoofdveld, ...)
- de genummerde bal die het dichtst bij de hoofdlijn ligt laten spotten (op het voetpunt)

Als twee of meer ballen op eenzelfde afstand van de hoofdlijn liggen, te bepalen door de scheidsrechter, dan mag de speler kiezen welke daarvan gespot zal worden.

16. 3-Foul-regel

Wanneer een speler bij drie opeenvolgende stoten een *foul* maakt:

- krijgt hij vijftien strafpunten
- worden de ballen allemaal terug opgelegd en moet de foulende speler openen volgens de regels van een gewone opening
- wordt zijn strafregister terug op nul gezet

17. Opzettelijke foul

Een speler mag een bal die in de richting van een pocket of de driehoek loopt, nooit vastnemen, aanraken, of op eender welke wijze beïnvloeden. Zijn hand in een pocket steken om zo een bal waarvan men 'zeker' is dat hij in de pocket gaat rollen, op te vangen is eveneens niet toegestaan.

Doet men zulks toch, dan maakt men een opzettelijke *foul*. Die wordt bestraft met zestien strafpunten: één voor de *foul* en vijftien voor het opzettelijke karakter ervan.

De inkomende speler mag kiezen:

- ofwel de positie op de tafel aanvaarden en met de speelbal in de hand achter de hoofdlijn verder spelen
- ofwel de vijftien ballen opnieuw laten opleggen en de speler die de *foul* beging laten openen onder de regels voor een gewone opening

Wanneer er géén officiële referee het spelverloop regelt, en de tegenstrever als dusdanig fungeert, kan deze nooit een opzettelijke fout maken, (zoals het per ongeluk racken van de 15de bal, enz., indien dit echter meermaals en met opzet zou gebeuren, kan een buitenstaander gevraagd worden de wedstrijd verder te leiden.)